

모집요강

피그마 마스터리 UIUX

실무 프로젝트 과정

새싹(SeSAC) 마포캠퍼스 DT6기 피그마 마스터리 UIUX 실무 프로젝트 과정

📍 새싹(SeSAC) 청년취업사관학교란?



새싹(Seoul Software Academy, SeSAC)은 서울특별시와 서울경제진흥원(SBA)이 SW혁신 인재의 적소공급과 SW분야로의 취업을 원하는 미취업 청년들이 원하는 직무로 데뷔할 수 있도록 조성한 교육 프로그램을 의미합니다.

📍 지원자격



만 15세 이상 ~ 만 39세 이하의 서울시민

현재 미취업상태로 취업의지가 있는 자

UIUX디자인에 관심이 있는 미취업자

* 신청일 기준, 서울시 거주 필수(추후 최종선발시 서울시 거주 증빙서류 확인)

📍 과정개요

구분	내용
과정명	피그마 마스터리 UIUX 실무 프로젝트 과정
교육목표	<ul style="list-style-type: none"> MZ세대에 맞는 취업교육, 기본 비즈니스 교육을 통한 취업성과 제고 UIUX디자인 직무에 필요한 UI,UX 디자인 지식 및 기술, Figma 사용법 학습 경쟁력 있는 취업을 위한 디자이너를 위한 코딩 스킬 학습
교육특징	<ul style="list-style-type: none"> UX디자이너 취업에 필요한 직무특화부터 디자인 직무 강화교육으로 구성 (Figma, 서비스분석&UX, 포토샵, AI활용 디자인, UI디자인 스킬) 현장에서 UIUX디자이너에게 요구되는 기초코딩 역량 학습 (HTML태그, CSS문법&속성, 레이아웃, Flex 기반 페이지 구현) 기업연계 프로젝트를 통한 실무를 경험과 취업역량 강화를 위한 종합 취업컨설팅 과목포함

📍 교육일정

교육기간	시수(일수)	교육시간
2024.12.09 ~ 2025.03.17	504시간(63일)	월~금 09:00~18:00(1일 8시간) *공휴일 제외

📍 세부 커리큘럼

◆ UXUI 디자인 직무특화 / 144시간

주제 (목차)	소주제	시간
Figma	<ul style="list-style-type: none"> - UXUI 피그마 코스 로드맵, 배우게 될 내용 리뷰 - 피그마 기본 인터페이스와 기본 툴 사용 - 피그마 파일공유 및 코멘트 툴, 컴포넌트 기본 개념 마스터와 인스턴스의 개념 - 컴포넌트 사용하기, Constraints, Auto Layout 개념과 사용 - 스타일 등록과 라이브러리 사용 - 플러그인 커뮤니티 사용하기 - Variants 다양한 상태를 정의하기 - Prototype 다양한 실전 인터렉션, 코드 Inspect 패널 	64
서비스 분석과 UX디자인	<UXUI 서비스 환경분석> <ul style="list-style-type: none"> - IT서비스 제품 개발 프로세스 - Design Thinking - 디자인 프로세스 - UIUX 환경분석 	80
	<UX리서치> <ul style="list-style-type: none"> - 리서치 방법론: 데스크 리서치, 유저 리서치(정량, 정성) - 심층인터뷰 기법, 인터뷰 가이드 문서 만들기 - 사용자를 정의하는 방법 사용자 모델링, 퍼소나 	
	<사용자모델링> <ul style="list-style-type: none"> - Journey Map UX 가설 도출 - Affinity diagram, Feature List - 정보구조 설계 Information Architecture - User Flow 	
	<UX라이팅> <ul style="list-style-type: none"> - User Friendly UX Writing 기법 	
	<사용성테스트> <ul style="list-style-type: none"> - 사용성테스트, A/B TEST, 휴리스틱 사용성 테스트 	
	<케이스터디> <ul style="list-style-type: none"> - Case Study 서비스 역기획 	

📍 세부 커리큘럼

◆ UX미니프로젝트 / 40시간

주제 (목차)	소주제	시간
미니 프로젝트	<ul style="list-style-type: none"> - UX개선 과제 선정, 문제점을 도출 - 사례 리서치를 통해 UX개선 방안을 담아 벤치마킹 보고서를 작성 - 인사이트 도출 및 개선 방향성 수립 - UX개선 보고서를 작성 프로토타입 제작 	40

◆ 취업역량 강화 / 32시간

주제 (목차)	소주제	시간
드라마인컴퍼니	<p>〈스트레스 해소와 커뮤니케이션 역량 강화〉</p> <ul style="list-style-type: none"> - 스트레스 받는 직장인 및 원인 - 심리극 원리 이해/심리극 위한 워밍업 게임 진행 - 전문 연극배우 연극관람 - 스트레스 갈등 공감 및 이해 - 배우와 함께 만드는 팀별 즉흥 상황극 - 스트레스 해소 및 카타르시스 체험 - 내 마음을 맞춰봐/ DIXIT카드 게임 진행 - '본심 주고 받기' 를 통한 타인감정 수용 	8
취업컨설팅	<p>〈취업동향〉</p> <ul style="list-style-type: none"> - 채용시장 동향의 이해 - 채용트렌드의 변화 - 취업준비를 위한 진로 로드맵 	24
	<p>〈자기 소개서〉</p> <ul style="list-style-type: none"> - 이력서 작성법 - 자기소개서 마인드맵과 작성 실전 	
	<p>〈면접준비〉</p> <ul style="list-style-type: none"> - 기업채용 프로세스 - 나만의 면접전략 - 구조화 면접, 스피치 구조화 - 고빈도 다기출 Top5 	
	<p>〈마인드〉</p> <ul style="list-style-type: none"> - 합격하는 이미지 - 1:1코칭 	

📍 세부 커리큘럼

◆ UXUI 디자인 직무역량 강화/ 208시간

주제 (목차)	소주제	시간
디자이너 기본 소프트웨어 : 포토샵	<기본 디자인틀> - 포토샵 기본 툴 사용 - 사진 기본 편집 방법 - 이미지 색상보정 - 기본 웹, 앱 배너 이미지 제작	32
AI를 활용한 디자인 생성과 브랜딩	<AI 디자인틀> - AI로 배우는 브랜딩 - 챗GPT와 브랜딩 아이덴티티 구축 - 챗GPT와 브랜딩 요소 제작 - Dall-E로 배우는 비주얼 아이덴티티 디자인	16
Chat GPT 멘토링 특강	<Chat GPT 특강> - LLM 기술 동향과 활용 사례 - Chat GPT 프롬프트 - Chat GPT API 활용	8
UI 디자인 스킬	<UI 디자인 이론> - 디자인 심리학, 타이포그래피 - 색이론과 색심리학 - 그리드 시스템의 이해	8
	<디자인 컨셉> - 디자인 컨셉 - UI 디자인 시스템 제작	8
	<UI 구성요소 디자인> - 모바일 앱 구성요소와 디자인 실습 - 모바일 앱 인터랙션 프로토타입 구현 - 반응형 웹 구성요소와 디자인 실습 - 반응형 웹 인터랙션 프로토타입 구현	56
디자이너를 위한 기초코딩	<HTML/CSS 이해> - HTML 페이지의 정보와 구조, 웹표준과 웹 접근성 - HTML 기본태그, CSS 기본 문법 - FORM 태그, CSS 기본 선택자와 속성 (BOX Model, border, padding, margin, background 속성) - transform, transition, animation 속성, Float 기반 Layout - Position 속성 이용하기	80

◆ 최종 CBP 프로젝트 / 80시간

주제 (목차)	소주제	시간
CBP 프로젝트	- 최종 CBP 프로젝트 팀구성 및 기획 - 최종 CBP 프로젝트 진행 - 프로젝트물 수정 및 보완 - 최종 프로젝트 결과물 발표 및 피드백	80

📍 교육 운영

구분	교육 시스템
OT	<ul style="list-style-type: none"> - 교육 과정 시작 전 서약서 작성과 교육 운영 안내 - 서울시 거주 확인을 위한 증빙 서류 확인 - 교육참여 전, 예치금 선납 필수(조기취업 또는 교육 수료 시, 100% 반환예정)
출결 관리	<ul style="list-style-type: none"> - QR출석, 수기 출석부를 통한 출결 관리 - 지각 시 사유서 작성 (* 증빙가능한 결석 출석 인정 (코로나, 면접 등)) - 교육생 출결률은 협약기업에 공유될 예정
1:1 상담	<ul style="list-style-type: none"> - 교육운영 전담 매니저를 통한 1:1 수시/정기 상담 - 진도 및 교육성과 파악, 필요 시 보충수업 및 보강계획 수립 - 취업희망 사항 파악
단위 교육	<ul style="list-style-type: none"> - 교육을 구성하는 기본 과목 - 과정 전반의 목표를 달성할 수 있도록 과목간 유기적인 관계를 가지고 편성
만족도 조사	<ul style="list-style-type: none"> - 강사 만족도 확인, 조치사항 필요여부 판단 - 과정 만족도 확인을 통한 진도 및 난이도 조정 - 기타 이슈사항 대응 및 해결
평가 및 과제	<ul style="list-style-type: none"> - 각 과목마다 개인의 학업 성취도를 평가 - 과제 수행을 통하여 교육내용을 완벽히 습득
팀 스터디	<ul style="list-style-type: none"> - 정규 교육 시간 외에 이루어지는 자율 스터디/러닝메이트 시스템 - 효율적으로 진행하기 위해 담당 매니저의 안내를 바탕으로 팀으로 구성하여 진행
특강 및 보강	<ul style="list-style-type: none"> - 특강 : 연수생의 기술영역을 확대하고 기술 경향에 필요한 비정기적 특강 실시 - 보강 : 필요 시, 보충 교육을 실시(비정규 시간)
교육관련 공지	<ul style="list-style-type: none"> - 노션 및 카카오톡 오픈채팅을 통한 교육관련 안내사항 공지
기업연계 프로젝트	<ul style="list-style-type: none"> - UIUX 디자인 관련 기업 연계 프로젝트(신규 웹, 앱 화면디자인 및 리디자인 프로젝트) - 기업에 필요로 하는 프로젝트의 일부 혹은 전체사항 진행 - 실무 기반 포트폴리오 제작 가능 * 보안이슈로 활용불가 시, 프로젝트 확인서 발급
1분 PR영상 촬영	<ul style="list-style-type: none"> - 매칭데이 전 참여기업이 온라인으로 지원자를 충분히 검토하도록 개인 PR영상 제작
매칭데이	<ul style="list-style-type: none"> - 서울시 우수 기업 매칭데이 참여 - 다대다 면접을 통한 기업과 교육생 간의 매칭 실시
미취업자 관리	<ul style="list-style-type: none"> - 미취업자를 별도 관리하여 추가적인 교육 및 취업지원을 통한 지속적인 지원 실시

[필독] 안내 사항

📍 출결관리

- 매일 **9시 정각** 출석체크 진행(수기출석부 작성 기준)
- 기본 대면 교육이 원칙이나, 특이사항 (* 코로나, 보충수업 등) 발생 시 비대면 교육 운영, 비대면 교육 시 화면 녹화를 통한 수시 출결 관리 예정
- 수기출석부는 반드시 **본인 자필 서명**으로 작성하며 대리 서명 금지
- 지각 혹은 결석 시 매니저에게 **사전에 연락** 후 출석하여 사유서 작성
- 출석 인정 가능한 사유(취업관련 면접, 본인결혼, 친족사망, 코로나 판정 등)

📍 수료기준

- **출석률 80%** 이상
- 조기취업(**출석률 30%** 이상 후 취업 시 인정)
- * 무단 결석 5일 이상 초과 시 제적 처리

📍 스터디

- 4~5명을 한 팀으로 구성, 스터디 일정 및 스터디 내용은 팀자율적으로 운영
- 스터디 운영 방법 : ① 스터디 신청서 제출
② 주 1회 스터디 보고서 제출
③ 학습물품(도서, 인강 등) 지원 필요시 품의서 제출

📍 교육 지원비

- 교육비 : **전액무료(서울시 지원)**
- 점심식비 : 실제 사용한 점심비용 지원(**1일 최대 9,000원**)
* 오프라인 출석기준(결석일은 지원불가)
- 제출서류 : 점심식사한 영수증 제출.
* 영수증 미제출시, 지원불가
- 지급시기 : 과정수료 시 예치금과 함께 일괄지급

📍 **기업연계 프로젝트**

- 자율 프로젝트팀 구성
- **실제 기업과 연계**한 프로젝트 진행
- 기업 PM의 프로젝트 리뷰와 피드백 진행
- 실무경험 포트폴리오 제작 가능

〈실제 수료생 결과물〉



📍 **취업컨설팅**



〈그룹 컨설팅〉



〈1:1 취업상담〉



〈이력서 컨설팅〉



〈면접 컨설팅〉

특색 없는 이력서



디자인 직무에 맞는 이력서로 재탄생



취업전문 강사의 체계적인 취업교육

〈이력서〉

- 기업 및 직무 분석
- 채용시스템 이해와 적용
- 자기소개서 항목에 맞는 나만의 콘텐츠 찾기(키워드선별)
- 자기소개서 작성법

〈면접〉

- 합격vs불합격 면접사례
- 면접의 평가요소 및 면접관 분석
- 면접에 사용할 마이콘텐츠 구성
- 면접스피치 소재 찾기(경험)
- 상황 별 면접답변 구성



취업담당 강사 : 문제연

📍 매칭데이

- 교육수료와 동시에 진행
- 실전 면접경험 체험 및 면접 자신감 상승
- * 최종 입사여부는 교육생 자율적인 의사에 따라 진행됩니다.



1,000여개 서울시 우수 기업이 함께하는

단독 매칭데이 실시

1회 현장참여 기업 평균 30개사

타과정 대비 높은 취업률
상호매칭을 통한 미스매칭 방지

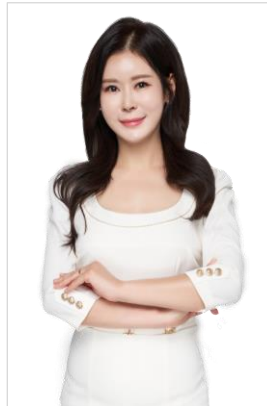
📍 강사 소개



원혜중 강사

- 이화여대 디자인매니지먼트 석사
- 이도트 웹 에이전시 퍼블리싱
- 지앤아트 디자인 총괄

- 경력
- 엑스퍼트컨설팅 전임강사
 - 경기도 일자리재단 강사
 - 한국전자출판협회 전임강사
 - 중앙일보 ITEA 전임강사
 - 청년취업아카데미 강사



문제연 강사

- 고려대학교 광고PR석사
- 문스피치커뮤니케이션 대표
- KB국민은행 경력컨설팅센터
- 한국폴리텍대학 외래교수

- 경력
- 소비자TV아나운서
 - SMAT 서비스경영능력자격
 - W스피치커뮤니케이션 교육팀장
 - NCS공기업채용분석관



서지영 강사

- 디자인 모아르 대표
- 텔유어월드(주) 브랜딩디자이너

- 경력
- 서울청년취업사관학교 콘텐츠 강사
 - 저서 : 시로 브랜딩하다
 - 한양대학교 디자인 학사
 - F&B 브랜드 등 소상공인 브랜딩 컨설팅 및 디자인 작업 다수



박민우 강사

- HSP컨설팅 연구위원
- 한국사이코드라마 소이오드라마학회 전문가
- 한국드라마치료연구소 심리극 Director
- 상담치료학 석사

- [주요출강]
- 서울특별시청, 국민건강보험공단, 현대자동차, 삼성중공업 등 다수

📍 관련 자격증

- ▷ 웹디자인기능사
- ▷ GTQ(그래픽기술자격)

📍 취업분야

- ▷ 웹사이트 제작 전문 업체
- ▷ 웹, 앱 서비스 업체
- ▷ DT전환이 필요한 모든 분야의 기업

📍 신청절차

- ▷ **새싹 홈페이지 신청 + 구글폼 신청**
 - ▷ 교육신청 및 상담 기간 : 2024년 11월 24일 (일) 23:59 까지
 - ▷ 1차 합격 발표 : 2024년 11월 25일 (월)
 - ▷ 레벨테스트&면접 : 2024년 11월 27일 (수)
 - ▷ 최종 합격발표 : 2024년 11월 29일 (금)
- (* 합격자 발표 시, 합격자/불합격자 모두 개별적으로 안내 예정)

📍 접수 및 상담



02-2152-5324



open@exc.co.kr



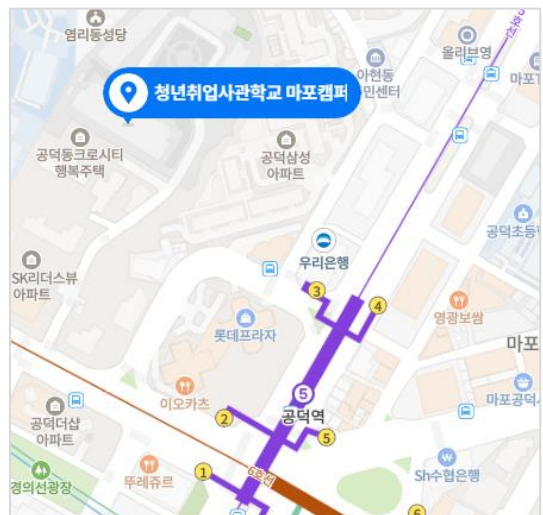
www.exccademy.co.kr



QR코드로 이용가능


📍 교육장소

- ▷ 주 소 : 서울시 마포구 백범로31길 21,
서울창업허브 9층 Class 1
- ▷ 5, 6호선 공덕역 2번 출구 도보 5분 (350m)
- ▷ 건물 내 주차는 불가합니다.





최신 트렌드를 반영한 커리큘럼과 밀착관리로 성공적인 취업을 지원합니다

☰ 서울특별시 송파구 중대로 121 롯데캐슬파인힐 2층  엑스퍼트아카데미

☎ 02-2152-3962 ✉ open@exc.co.kr 🏠 www.exccademy.co.kr