

팀 에이어스 취업교육컨설팅

에이어스 교육 프로그램 제안서 (메타버스 통합제안)



목차

1. 메타버스 소개

- 메타버스의 개념
- 메타버스 활용 사례

2. 교육프로그램 소개

3. 대관 및 구축 서비스 소개

4. 강사 프로필

- 메타버스 강사 프로필
- 제안사 메타버스 진행 레퍼런스

1. 메타버스 소개

- 메타버스의 개념
- 메타버스 활용 사례

1. 메타버스의 개념

1) 메타버스란 무엇인가?

Metaverse

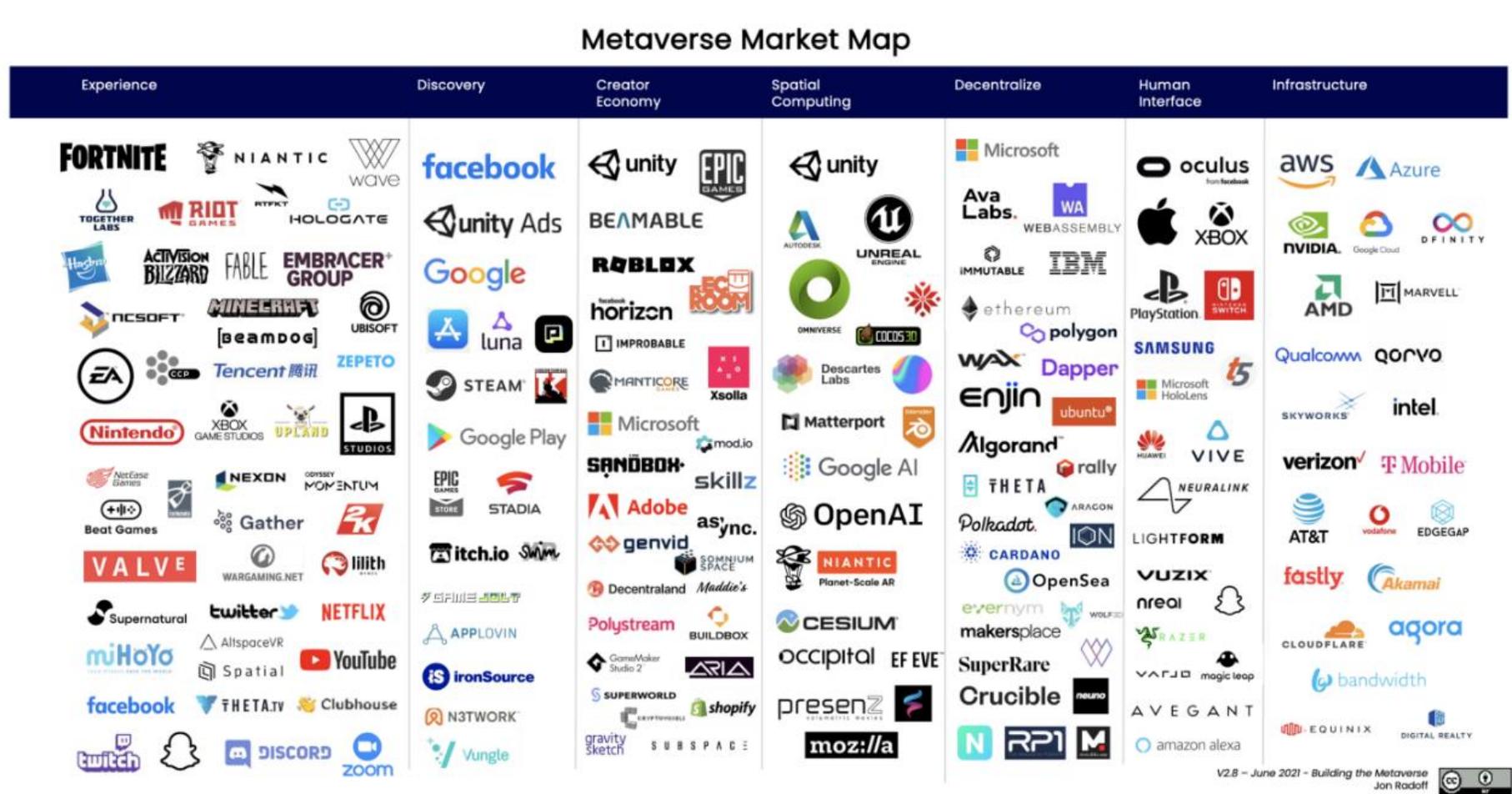
: 가공, 추상을 의미하는 메타(Meta)와 현실 세계를 의미하는 유니버스(Universe)의 합성어



1. 메타버스의 개념

2) 메타버스 시장 지도

메타버스의 경제는 이미 예전부터 시작되었습니다.
로블록스의 상장 및 온라인 환경에서의 활동이 증가함에 따라 더욱 부각되고 있습니다.



1. 메타버스의 개념

3) 메타버스 학습자 환경 이해

기업의 차세대 엔진이자 많은 인원 수를 차지하게 될 MZ세대!

이들이 일하는 방식 및 가치관 수용과 더불어 기성세대도 통합할 수 있는 HRD의 방향성 재정립이 필요합니다.

MZ 세대가 일하는 방식과 가치관

- 1 | 수평적 조직에서 능력을 발휘할 수 있다
- 2 | 자신과 회사가 함께 성장해야 한다
- 3 | 일을 통해 사회에 기여할 수 있어야 한다
- 4 | 기대하는 직업의 가치를 발견해야 한다
- 5 | 자신의 스케줄에 맞춰 일할 수 있어야 한다
- 6 | 일도 놀이처럼 재미있어야 한다
- 7 | 성과에 대한 공정한 보상이 따라야 한다

자료: '이코노미조선' 정리

Infographic details: A woman in a striped shirt is looking at a smartphone. Floating around her are various social media icons with counts: a location pin (56), a person icon (345), a camera icon (12), a thumbs up icon (74), a heart icon (497), a speech bubble icon (128), and an envelope icon (31).

나의 가치를 중시하면서도 남의 가치를 존중하고 즐기며 소비하고 투자하고 일한다 - 이코노미조선 2021.06.03

1. 메타버스의 개념

4) 메타버스 플랫폼 행사 및 교육 사례



NAVER 신입사원 연수



SKT 채용설명회



현대모비스 신규입문과정



한국남동발전 경영전략 미팅



LG인노텍 채용설명회



KB국민은행 온라인 지점



현대자동차 온라인 시승



하나금융그룹 취업멘토링

1. 메타버스의 개념

5) 메타버스 플랫폼의 종류 및 특징

게더타운은 기업 교육 및 행사 시 별도의 어플리케이션이 없어도 참여가 가능한 편리성을 자랑합니다. 개발 차원의 편의성이 있으며, 화상미팅을 통한 커뮤니케이션이 가능하다는 강점이 있습니다.



구분	로블록스	게더타운	제페토	이프랜드
한마디로	오픈 월드 온라인 게임 기반 3D 가상 플랫폼	2D 가상공간 기반 협업 특과 가상 플랫폼	아바타와 AR기반 3D 가상 소셜 플랫폼	아바타와 음성소통 기반 3D 소셜 커뮤니케이션 플랫폼
기업/출시	Roblox Corporation (US) 2006년 출시	Gather Presence (US) 2020년 출시	네이버 제트 2018년 출시	SK텔레콤 2021년 출시
지원기기	PC + 모바일앱	PC + 모바일앱 (제한적)	모바일앱	모바일앱
인원	제한없음	25명 이하 무료 동시접속 500명	16 (관전모드시 최대 60명)	131명 31명 이후부터 Off stage로 참여
비용	서비스 무료 게임/멤버십/아이템 등 부분 유료	서비스 무료 무료인원 이상 접속 시 유료	서비스 무료 아이템 구매 유료	서비스 무료 아이템 구매 유료 전환 예정
주요활용	기업홍보(가상테마관, 아이템 판매) 게임 코딩교육 시뮬레이션 게임	회사 재택근무 가상오피스 컨퍼런스 및 행사	엔터테인먼트(팬싸인회, 콘서트) 기업 브랜드 전용 관	토크쇼 및 설명회 입학/졸업식, 체육대회
특징	스튜디오를 통한 게임, 아이템 생성 로벅스(자체 가상화폐) 운영 AR 게임 및 콘텐츠 생성 가능	가상 오피스 직접 제작 가능 비디오, 오디오, 실시간 채팅 지원	스튜디오에서 아이템 제작/판매 가능 AR콘텐츠 게임 및 SNS기능 강화 빌드잇으로 가상공간 제작 가능	가상 테마 공간 Map 다운로드 사용 다운로드 후 옵션 내 세팅 변경 가능

2. 교육프로그램 소개

2. 제안 교육프로그램 소개

1) '디지털 리터러시' 패러다임 이해와 핵심 키워드

온라인 특강 2시간

구분	주요내용	시간
디지털 리터러시 개념적 정의	강의 새로운 세상의 핵심인재 역량 4가지 디지털 트랜스포메이션의 두 가지 모습	30분
디지털 리터러시 구분	강의 미디어 / 디지털/ 데이터 리터러시의 구분 디지털 리터러시 4 사이클	30분
디지털 리터러시 경향성	강의 디지털 리터러시 키워드가 보이는 경향성	30분
디지털 리터러시 핵심 키워드	강의 비대면 서비스 / 디지털 문맹 / 메타버스 / 딥페이크 등 (교육 시점에 가장 중요한 키워드를 중심으로 계속 업그레이드)	30분

2. 제안 교육프로그램 소개

2) 메타버스와 게더타운 튜토리얼 과정 * 게더타운 구축 기반 교육 운영 가능 온라인 특강 2~6시간

구분	주요내용	시간
메타버스 패러다임 이해와 사례	강의 메타버스에 대한 정의와 유형 분석 메타버스 적용 기업 사례	30분
게더타운 프로그램 체험	강의 게더타운과 다른 메타버스 플랫폼의 비교분석 게더타운 회원가입 및 접속 환경 이해 게더타운 참가자 모드로 조작기능 익히기	120분
게더타운 프로그램 브레인스토밍	강의 교육 및 행사 진행을 위한 운영 노하우	30분
게더타운 프로그램 제작 실습	강의 셀프 게더타운 공간 디자인 하기 포털을 활용한 공간 확장개념 이해하기 교육 및 행사 진행을 위한 운영 노하우	180분

2. 제안 교육프로그램 소개

3) 메타버스와 이프랜드 튜토리얼 과정

온라인 특강 4시간

구분	주요내용	시간
메타버스 패러다임 이해와 사례	강의 메타버스에 대한 정의와 유형 분석 메타버스 적용 기업 사례	30분
이프랜드 프로그램 체험	강의 이프랜드와 다른 메타버스 플랫폼의 비교분석 이프랜드 회원가입 및 접속 환경 이해 이프랜드 참가자 모드로 참여식 경험	40분
이프랜드 프로그램 브레인스토밍	강의 교육 및 행사 진행을 위한 운영 노하우	20분
이프랜드 프로그램 제작 실습	강의 랜드 인터페이스 및 참여를 위한 기능 익히기 캐릭터 설정 및 커뮤니케이션 사용법 및 이프랜드 맵 제작 교육 및 행사 진행을 위한 운영 노하우	150분

2. 제안 교육프로그램 소개

4) 비대면 교수법 실무역량 강화 과정

구분	주요내용	시간
<p>탄탄하게 준비하는 비대면 사전준비</p>	<p>강의</p> <p>비대면 패러다임 內 요구되는 비대면 교수 원칙 방안 원활한 비대면 교육을 위한 오피스 레이아웃과 준비물 사전준비 3종 세트 (오픈채팅방, QR코드, 웰컴페이지 + 비밀어플)</p>	<p>120분</p>
<p>교육생 유형 별 특징 및 관리 노하우</p>	<p>강의</p> <p>교육생의 자기주도성 VS 운영 차원의 그라운드룰 긍정적 반응의 교육생 관리 부정적 반응의 교육생 관리 기타 특이상황에서의 교육생 관리</p>	<p>60분</p>
<p>전달력을 높이는 비대면 교수기법</p>	<p>강의</p> <p>온라인 라이브 Tool 튜토리얼 (Zoom, Webex, Meet 등) 온라인 퍼실리테이션 프로그램 (슬라이드, 줌보드, 페들렛 등) 몰입도 향상을 위한 스크린 포커싱 프로그램 간단한 사용으로 큰 만족도를 부르는 참여 유도 프로그램</p>	<p>120~ 420분</p>

2. 제안 교육프로그램 소개

5) 온택트 화상 Tool 튜토리얼 클래스 - Zoom(중)

구분	주요내용	시간
Zoom 기본 메뉴 세팅	강의 타 프로그램 대비 Zoom 프로그램 특징 유료버전과 무료버전의 차이점 홈페이지에서 Zoom 메뉴 설정하기 컨트롤박스에서 Zoom 메뉴 설정하기	90분
Zoom 시작 및 컨트롤박스 탐색	강의 회의 개설 및 예약하기 + 참가자 공유 방법 호스트 컨트롤 박스와 게스트 컨트롤 박스의 차이점 컨트롤 박스 메뉴 별 활성화 기능 탐색	90분
Zoom 참가자 간 상호작용 기획	강의 화면공유를 통해 참가자 간 자료 함께 보기 채팅, 주석작성, 화이트보드 등 기능으로 실시간 참여하기 참가자 명단을 활용한 참가자 관리하기 소회의실을 나누고 그룹 간 활동 설계하기	90분

2. 제안 교육프로그램 소개

6) 온택트 화상 Tool 튜토리얼 클래스 - Webex(웹엑스)

구분	주요내용	시간
Webex 기본 메뉴 세팅	강의 타 프로그램 대비 Webex 프로그램 특징 유료버전과 무료버전의 차이점 Webex 세부 메뉴 설정하기	90분
Webex 시작 및 컨트롤박스 탐색	강의 회의 개설 및 예약하기 + 참가자 공유 방법 호스트 / 공동호스트 / 발표자 권한의 차이점 Webex 메뉴 구성 및 하위항목 탐색 컨트롤 박스 메뉴 별 활성화 기능 탐색	90분
Webex 참가자 간 상호작용 기획	강의 화면공유를 통해 참가자 간 자료 함께 보기 채팅, 주석작성, 화이트보드 등 기능으로 실시간 참여하기 참가자 명단을 활용한 참가자 관리하기 세부세션을 나누고 그룹 간 활동 설계하기	90분

2. 제안 교육프로그램 소개

7) PC & 스마트폰, 마음대로 골라서 배우는 디지털 리터러시

구분	주요내용	시간
<p>PC에서 함께하는 디지털 리터러시 스킬 업!</p>	<p>강의</p> <p>온라인 디자인을 손쉽게 만들어 주는 「미리캔버스」 셀프 영상강의를 만드는데 필요한 것만 쏙 배우는 「OBS」 기본적인 영상을 내 맘대로 똑딱 편집하는 「곰믹스」 영상 편집의 한 단계 심화 레벨 「프리미어」 전달하고 싶은 자료를 더욱 가독성 있게 「파워포인트」</p>	<p>60분</p>
<p>스마트폰으로 함께하는 디지털 리터러시 스킬 업!</p>	<p>강의</p> <p>드라이브 : 설치 및 회원가입, 자료 업로드 및 다운로드 등 카카오톡 : 링크보내기, 투표하기, 오픈카톡방 만들기 등 네이버밴드 : 밴드 만들고 탈퇴하기, 밴드 글쓰기, Live 실행해 보기 등 음식 배달 어플리케이션 : 설치 및 회원가입, 즐겨찾기, 음식 주문 등 영상 편집 어플리케이션 : 사진 및 영상 고르기, 편집, 다운로드 및 공유 등</p>	<p>60분</p>

3. 대관 및 구축 서비스 소개

Ⅲ. 대관 및 구축 서비스 소개

3. 대관 및 구축 서비스 소개

1) 게더타운 & ZEP 2D 기본형 스페이스

- 😊 언제 어디서나 쉽게 공간 수정 가능 / 아바타 움직임이 직관적
- 😞 다소 평면적이고 게임 같은 느낌 / Object 요소들의 아쉬운 개수와 비주얼

※ 고객사 로고 및 아이덴티티 컬러를 적용 + 니즈 및 목적에 따라 선택적으로 Portal 연결 스페이스 구성 가능



Ⅲ. 대관 및 구축 서비스 소개

3. 대관 및 구축 서비스 소개

2) 게더타운 & ZEP 2.5D 입체형 스페이스

- 😊 있어빌리티 넘치는 비주얼 공간 세팅 가능 / 공간감과 실재감 향상
- 😞 전문 디자이너가 아니면 수정 어려움 / 구축 비용에 대한 부담

※ 고객사 로고 및 아이덴티티 컬러를 적용 + 니즈 및 목적에 따라 선택적으로 Portal 연결 스페이스 구성 가능



Ⅲ. 대관 및 구축 서비스 소개

3. 대관 및 구축 서비스 소개

3) 게더타운 & ZEP 스페이스 선택형 대관 서비스 (2D 및 2.5D 모두 가능)

- 합리적인 비용으로 원하는 공간을 이용하실 수 있도록 기본 스페이스 Set 기반으로 고객사 로고 및 아이덴티티 컬러를 적용해 커스터마이징 스페이스 대관
- 니즈/목적에 따라 선택적으로 Portal 연결 스페이스 구성 가능
- 필요 시 행사/교육 등에 제한 운영 및 진행 가능

구성 01



구성 02



구성 03



구성 04



구성 05



구성 06



Ⅲ. 대관 및 구축 서비스 소개

3. 대관 및 구축 서비스 소개

4) 게더타운 & ZEP 스페이스 맞춤형 구축 서비스 (2D 및 2.5D 모두 가능)

- 기본 제공 스페이스 Set 기반으로 구축하실 경우 비용절감 효과
- 실재감을 위해 맞춤형으로 스페이스를 재구축할 경우 사전 기획미팅 필수
- 한 개의 스페이스를 먼저 구축해본 후 순차적으로 스페이스 증축 가능
- 필요 시 행사/교육 등에 제한 운영 및 진행 가능

사례 01



사례 02



사례 03



3. 대관 및 구축 서비스 소개

5) 게더타운 & ZEP 구축 및 진행 레퍼런스

이화여자대학교 「2021 AIEdu 챌린지그룹 활동 성과 발표회」 행사장



3. 대관 및 구축 서비스 소개

5) 게더타운 & ZEP 구축 및 진행 레퍼런스

대학교 취창업지원실 구축 샘플



Ⅲ. 대관 및 구축 서비스 소개

3. 대관 및 구축 서비스 소개

5) 게더타운 & ZEP 구축 및 진행 레퍼런스

대학교 취창업지원실 구축 레퍼런스(I대학교 커스텀)

I대학교 캠퍼스 전경



대학일자리본부 전체 홀과 강의실



Ⅲ. 대관 및 구축 서비스 소개

3. 대관 및 구축 서비스 소개

5) 게더타운 & ZEP 구축 및 진행 레퍼런스

대학교 취창업지원실 구축 레퍼런스(K대학교 커스텀)

K대학교 캠퍼스 전경



대학일자리본부 전체 홀

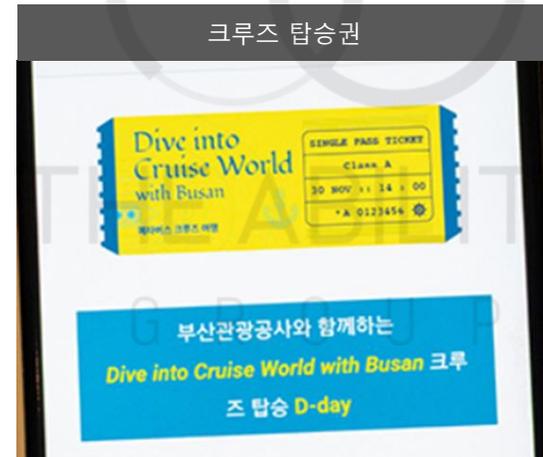


Ⅲ. 대관 및 구축 서비스 소개

3. 대관 및 구축 서비스 소개

5) 게더타운 & ZEP 구축 및 진행 레퍼런스

부산관광공사 「메타버스 크루즈 여행 - Dive into cruise world in Busan」



Ⅲ. 대관 및 구축 서비스 소개

3. 대관 및 구축 서비스 소개

5) 게더타운 & ZEP 구축 및 진행 레퍼런스

한국관광공사 / 「K-컨벤션 육성지원 사업 활성화 워크숍」



Ⅲ. 대관 및 구축 서비스 소개

3. 대관 및 구축 서비스 소개

5) 게더타운 & ZEP 구축 및 진행 레퍼런스

경기문화재단 / 「다문화 가정과 함께하는 문화탐방」



Ⅲ. 대관 및 구축 서비스 소개

3. 대관 및 구축 서비스 소개

5) 게더타운 & ZEP 구축 및 진행 레퍼런스

지방공기업평가원 / 「임직원 송년 워크숍 - 소통의 시간」



4. 강사 프로필

- 메타버스 강사 프로필
- 제안사 메타버스 진행 레퍼런스

1. 강사 프로필

1) 메타버스 강사 프로필



안수현 에이어스 대표 강사

[경력사항]

現 디어빌리티그룹 대표

現 교육부 중앙교육연수원 외래교수

現 통합적 성향분석 진단도구 ICRU조직소통 연구소 소장

現 대한프레젠테이션협회 1급 강사 (국내 30명 미만)

現 SK그룹 리더십 개발센터 임원교육 매니저

現 BASF Korea 인사팀

現 Extee Lauder Companies Inc. DrJart+ 브랜드 인사팀

자격

통합적 성향분석 진단도구 ICRU C/NS 전문자격

애니어그램 2급 전문가 자격

프레젠테이션 1급 강사 자격

비언어 행동심리 전문가 2급 자격

PCA 골격분석 이미지컨설턴트 일본 국제자격

* 일정에 따라 다른 강사님 매칭 가능

저서

- 프레젠테이션 펜타플로우 워크북 (대한프레젠테이션협회)
- 회사에서 살아남는 생존 파워포인트 / 21년 발간 예정

강의/컨설팅

고려대학교, 경희대학교, 동국대학교, 송실대학교, 가톨릭대학교, 차의과대학교, 광운대학교, 강원대학교, 한국기술교육대학교, 경북대학교, 군산대학교, 순천대학교, 공주대학교, 을지대학교, 대림대학교, 한림대학교, 한림성심대학교, 한국관광대학교, 동양미래대학교, 신구대학교, 한국방송통신대학교, 한국폴리텍대학교, 호원대학교, 관동대학교, 농협대학교, 낙생고등학교, 문화고등학교, 용인바이오고등학교, 성남금융고등학교, 문산수억고등학교, 경희여자중학교 등

1. 강사 프로필

1) 메타버스 강사 프로필



안수현 에이어스 대표 강사

• [과정 진행이력]

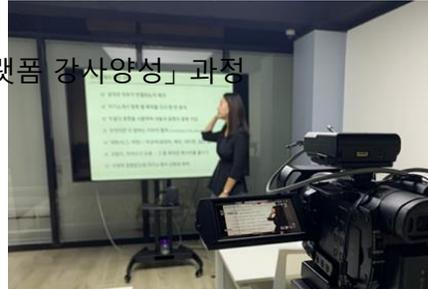
- 국세공무원교육원 「비대면 온라인 퍼실리테이션」 과정
- 국세공무원교육원 「교수요원양성 게더타운 참여과정」 강의
- 국립재활원 「강사양성과정 비대면 강의를 위한 강사 역량」 강의
- 부산도시공사 「온라인 라이브 툴 기본활용」 강의
- 부산관광기업지원센터 「메타버스 게더타운 제작」 강의
- 한국관광통역안내사협회 「디지털 리터러시와 메타버스」 강의
- 경기중장년행복캠퍼스 「메타버스 게더타운 참여」 강의
- 경상남도청소년지원재단 「메타버스 게더타운 참여 및

- 지방공기업평가원 「디지털 리터러시의 이해」 강의
- 지방공기업평가원 「비대면 교육을 위한 교육담당자 워크숍」 강의
- 연세대학교 「비대면 퍼실리테이션 프로 양성」 강의
- 한국방송통신대학교 「온라인 교육을 위한 리터러시 역량」 강의
- 신라대학교 「비대면 교수법 5차수」 온라인 강의 촬영
- 한림대학교 「학생을 위한 메타버스 이해와 게더타운 체험」 강의



제작」 과정

- 동대문구 평생학습관 「온라인플랫폼 강사양성」 과정



▲ 관세국경관리연수원 해수직 공무원 온라인 강·약용노동부 온라인 취업 특강 촬영



▲ 관세국경관리연수원 비대면 전문가 과정



▲ 한국생산성본부 사내강사 스킬업 과정

1. 강사 프로필

1) 메타버스 강사 프로필



안수현
에이어스 대표 강사



▲ 미래에셋대우 / 임직원 파워포인트 역량 과정



▲ 강원도 교육연수원 / 교수요원 양성과정



▲ 대한프레젠테이션협회 / 강사양성과정 1급



▲ 서울시50+재단 / 명품강사양성과정



▲ 신구대학교 / 전체 교수진 대상 교안 작성 과정



▲ 정슬베이연구소 / 임직원 보고PT 작성 과정



▲ 에어필립 / 사내강사 양성과정



▲ 강원도 교육연수원 / 행정전문가양성과정

1. 강사 프로필

1) 메타버스 강사 프로필



안수현
에이어스 대표 강사



▲ 국세공무원교육원소통리더십과정



▲ 경동제약본사신입사원입문교육



▲ 관세국경관리연수원5급역량교육



▲ 관세국경관리연수원신입공무원입문과정



▲ KBS스포츠과학교육원/크리에이터교육



▲ 송실대학교취업지원처전담이미지컨설팅



▲ 지방공기업평가원실무자역량향상과정



▲ 앰배서더아카데미신입사원입문과정

1. 강사 프로필

2) 메타버스 전문강사진

전문 강사진 외 다수의 전문 강사진 포진

강사명	주요경력	강사명	주요경력
 안수현 대표	<ul style="list-style-type: none"> ▪ 현) 에이어스 대표강사 ▪ 현) 디어빌리티그룹 대표 ▪ 현) 성향분석 진단도구 ICRU조직소통 연구소 소장 ▪ 현) 대한프레젠테이션협회 1급 강사 (국내 30명 미만) ▪ 전) SK그룹 리더십 개발센터 임원교육 매니저 ▪ 전) BASF Korea 인사팀 / DrJart+ 브랜드 인사팀 ▪ 디지털 리터러시 전문가 자격증 보유 ▪ NCS활용 진로취업 컨설턴트 자격증 보유 ▪ 진로직업상담사 자격증 보유 	 김승필 강사	<ul style="list-style-type: none"> ▪ (現) 디어빌리티그룹 대표 강사 ▪ (現) 콘텐츠연구소 '콘텐츠래빗' 대표 ▪ (現) 엑스퍼트컨설팅 아카데미 강사 ▪ (現) 기업교육엔터테인먼트 파트너 강사 ▪ (前) 엑스퍼트컨설팅 수도권본부 ▪ (前) (주)굿마이크 콘텐츠기획 팀장 ▪ (前) (주)에스텍시스템 전임강사 ▪ 평생교육사 2급 (교육부)
 최민규 강사	<ul style="list-style-type: none"> ▪ (現) 디어빌리티그룹 전임 강사 ▪ (前) 신구대학교 교수학습개발원 ▪ (前) 파워피티 컨설팅팀 HRD담당. ▪ 프레젠테이션 강사 1급 자격증 보유 ▪ 창업지도사 2급 자격증 보유 	 조혜나 강사	<ul style="list-style-type: none"> ▪ (現) 디어빌리티그룹 팀장 ▪ (現) CMK이미지코리아 기획팀장 ▪ (前) 신구대학교 교약학부 외래교수 ▪ 통합적 성향분석 진단도구 ICRU CNS 2급 자격 ▪ 애니어그램 전문가 2급 자격 ▪ 시그널리스트 전문가 2급 자격 ▪ 이미지 컨설턴트 1급 자격 ▪ 프레젠테이션 마스터

2. 제안사 메타버스 진행 레퍼런스

1) 메타버스 게더타운&비대면 교수법 레퍼런스 - H대학교 컨설턴트 역량강화 교육



대학교

+

다양한 기능이 신기하고 재미
있네요~학생들도 즐거워 할꺼
같아요^^

게더타운
강의 감사합니다.

네 실제로 직접 참여해보니 이
해하기 좋았습니다.

게임 하듯 재미있는 시간 이
었습니다.

2. 제안사 메타버스 진행 레퍼런스

1) 메타버스 게더타운&비대면 교수법 레퍼런스 - H대학교 컨설턴트 역량강화 교육

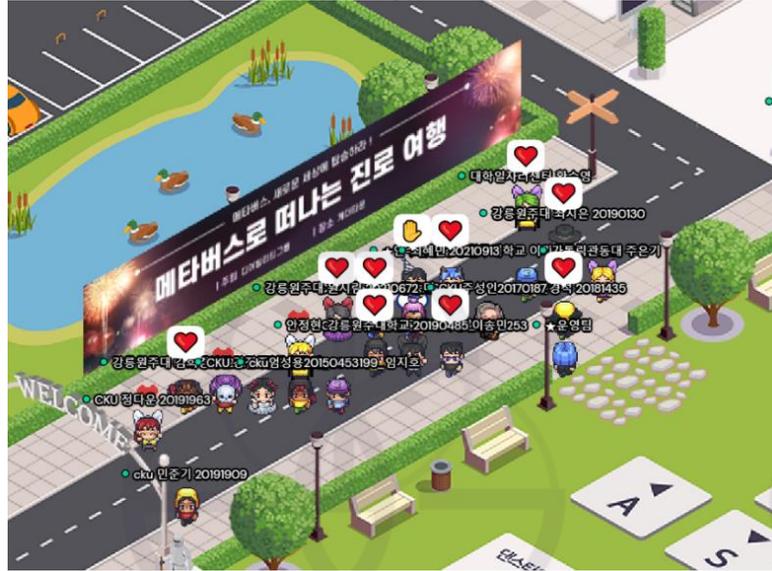
프로그램 만족도	특강기본 (5점 Likert)
내용 만족도	4.89
강사 만족도	4.89
운영 만족도	4.78
환경 만족도	4.78
교직원생활 도움도	4.78
전체 만족도	4.78

구분	프로그램 참여 소감
프로그램 참가 소감	<ul style="list-style-type: none"> - 매년 하던 역량 교육 중에 가장 좋았다. 실제 강의에 쓸 수 있는 여러가지 도구에 대해 알려주셔서 정말 도움이 되었다. 나중에 우리학교 강의를 있을 때도 초청하고 싶다. - 새로운 플랫폼에 대한 교육내용으로 매우 유익하고 향후 활용도 높은 플랫폼이라 더욱 좋았습니다. 강사님의 깔끔한 강의력이 너무 좋습니다!!! 고생많으셨습니다 :))) - 이틀 동안 정말 재미있었습니다. 앞으로 반드시 알아야 할 메타버스에 대해 이해할 수 있는 시간이었습니다. 감사합니다. - 처음이라 벅버거릴 수도 있었는데 강사님이 시범을 잘 보여주셔서 쉽게 따라 할 수 있었습니다. 감사합니다~~ - 새로운 방식의 교육 프로그램을 어렵지 않게 풀어서 교육을 해주셔서 감사드립니다. - 새로운 프로그램 너무 유익한 시간이었습니다 - 재미있었어요. 학생들 교육할때 활용하면 너무 좋을것 같네요. - 게더타운 처음이었는데, 재미있었어요 ^^ - 재미있는 강의 감사합니다.

IV. 강사 프로필

2. 제안사 메타버스 진행 레퍼런스

2) 메타버스 게더타운 진행 레퍼런스 - G대학교 진로취업 캠프



나의 진로 성향을 배우고 느낄 수 있어서 좋았습니다. 또한, 메타버스는 가상공간에서 진행을 해서 생동감 있는 강의였습니다.

성향에 따른 자기소개 팁도 도움이 많이 될 것 같고, 무엇보다 재밌게 잘 풀어 말씀해주셔서 좋았습니다.

강사님 사랑해요~~ 저라는 사람에 대해 객관적으로 알 수 있어 좋았습니다. 그리고 단편적이 아닌 분석하며 여러 성향을 알려주셔서 더 흥미로웠어요!! 그리고 무엇보다 오랜시간 고민해왔던 진로고민을 해결해주신 것 같아 더 의미있습니다. 개인적으로 정말 말 많이 감사드리고 멋진 교사가 되겠습니다!

제가 모르던 성향을 좀더 잘 알 수 있었고 유익한 정보들을 얻을 수 있어서 좋았습니다

여러분이 행복했으면 좋겠다는 강사님의 말씀이 그 어떤 진로취업 강의보다 동기부여가 되었습니다. 멋진 어른이신 것 같아요. 당연히 내용적으로도 자신의 성향에 대해 알 수 있는 좋은 강의였습니다.

진로 설정에 대해 많은 고민이 있었고 어떤 것을 기준으로 삼아야 할지 생각이 많았는데 오늘 조금은 정리가 된 것 같습니다. 안왔으면 완전 후회할 뻔~~ 강사님이 해주신 말씀 통해 행동을 위한 용기를 내어보겠습니다. 감사합니다. 강사님도 정말 행복하셨을 것 같아요. ^^

2. 제안사 메타버스 진행 레퍼런스

3) 메타버스 게더타운 진행 레퍼런스 - S대학교 메타버스 교수법 특강



IV. 강사 프로필

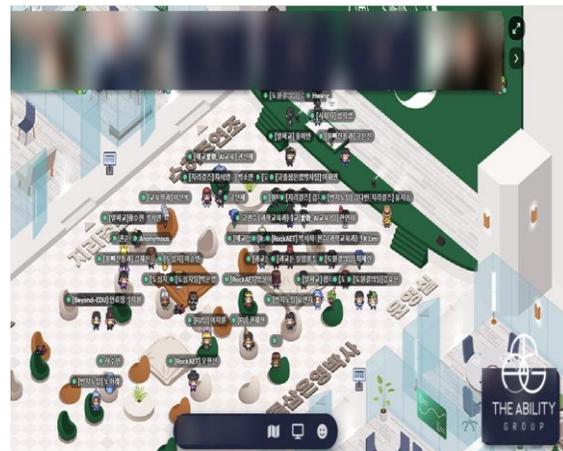
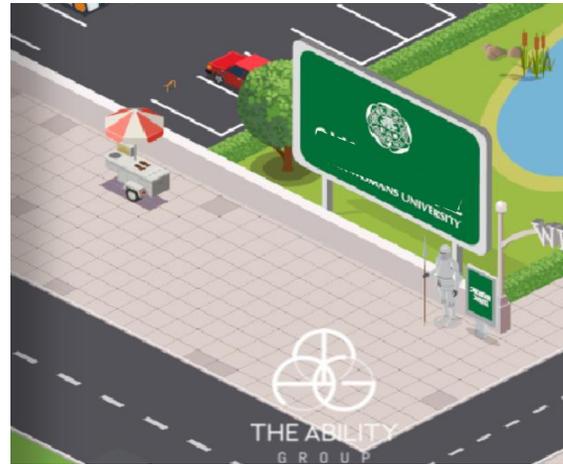
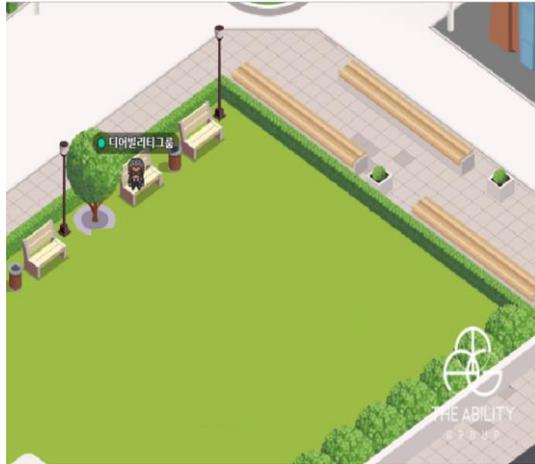
2. 제안사 메타버스 진행 레퍼런스

4) 메타버스 게더타운 진행 레퍼런스 - S대학교 미션협력게임



2. 제안사 메타버스 진행 레퍼런스

5) 메타버스 게더타운 구축 진행 레퍼런스 - I대학교 성과 발표회



오후 10:06

저희 이번에 만족도가 정말 높았고, 아직 확정은 아니지만 학교 홍보자료로도 사용하려고 홍보팀에서 들어왔었다고 하네요. 학생들 인스타그램에도 속속들이 올라오고있습니다. 덕분에 잘 마쳤습니다 감사합니다

2. 제안사 메타버스 진행 레퍼런스

6) 메타버스 게더타운 진행 레퍼런스 - 지방공기업평가원



- 너무 재밌어요~~ 감사합니다 :
다 ㅎㅎ
- 강의실 좋아요~ :
- 넘 재미있어용 ㅎㅎ :
- 메타버스 경험 좋습니다 :
- 옛날 게임 하는거 같아요. 추억이 방울방울! :
- 오 메타버스라니~~ 새로운 걸 알게되서 좋습니다^^ :
- 게더하우스 말로만 듣던건데 :
들어와보니 짬나네요
- 이 나이에 신기한 경험입니다 :
~~ 잘 이끌어주셔서 따라갈 수
있었습니다. 적게 일하고 많이
버소서.
- 유지원 시절로 돌아간거 같아 :
요~ 안수현 강사님 따라 빼약
빼약~ ㅋㅋ 너무 재미있고 즐
거운 체험입니다^^
- 방가방가! 완전신기! 근데 :
강사님 강의 떨어요 핵꿀잼 ㅋ
ㅋㅋㅋㅋ
- 신기하고 재밌네요! 만들어 :
보고 싶어요 ㅎㅎ
- 감사합니다 선생님~~ 지난 :
과정들 하면서 조금 피곤했는
데 즐겁고 유쾌한 강의였습니
다.
- 새로운걸알게되어 좋습니다 :
^^
- 이번 과정 중 제일 재미있어 :
요~~ 강사님 강의 진짜 잘하시
네요

2. 제안사 메타버스 진행 레퍼런스

7) 메타버스 게더타운 진행 레퍼런스 - 부산관광기업지원센터



나빠고 다하는 메타버스 게더타운 제대로 시작하기

2021년 9월 1일 수요일
09:00~12:00

중요내용
게더타운을 활용한 비즈니스 공간 만들기

참여대상
부산관광스타트업 및 지역 관광기업, 융복합 기업, 유관 기관 등

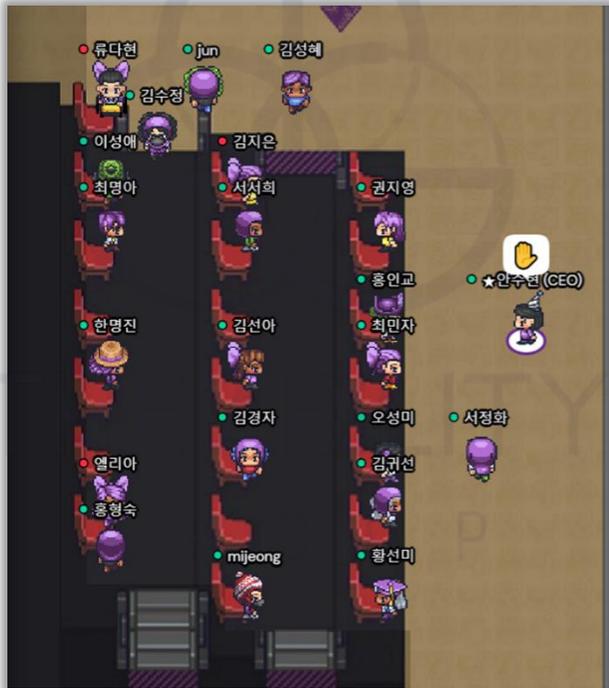
교육운영
ZOOM(신청자에 한해 링크 공유)

안녕하세요! 오늘 강사님의 게더타운 수업 들은 부산관광기업지원센터 강사님 주임이라고 합니다 :) 오늘 강의 듣고 강사님 짱팬이 됐어요 ♥️ 강사님 과장님도 강사님 짱팬이라고 그러시더라구요 ㅎㅎ 좋은 강의 정말 정말 감사드립니다. 다음에 또 좋은 기회로, 강의로 뵙길 바라요 😊 감사합니다!

- 익명 16시간 : 너무 재밌고 귀엽습니다 ㅎㅎ 강사님 말씀이 귀에 쏙쏙 들어와요 ㅎㅎㅎ 🍻
- 익명 16시간 : 게더타운 말만 들었을 때는 어려울 줄 알았는데, 너무 쉽고 재밌어요!! 춤도 추고 이모티콘도 넣고 귀엽고 재밌네요! 안수현 대표님 강의는 언제나 역시 짱짱!!
- 익명 16시간 : 안수현 강사님 에너지 팍팍 느껴집니다^^힘을 얻고, 9월 첫 시작을 매우 유익한 시작을 열어준 부산관광기업지원센터에 감사드립니다.
- 익명 16시간 : 바람의나라를 했던 어릴적 추억이 새록새록
- 익명 16시간 : 가상의 세계 신기하고 놀라워
- 익명 16시간 : 캐롤 강사님...목이 많이 아프실텐데 열정적으로 알려주셔서 감사합니다 ㅎㅎㅎㅎㅎ

2. 제안사 메타버스 진행 레퍼런스

8) 메타버스 게더타운 진행 레퍼런스 - 동대문구 평생학습관



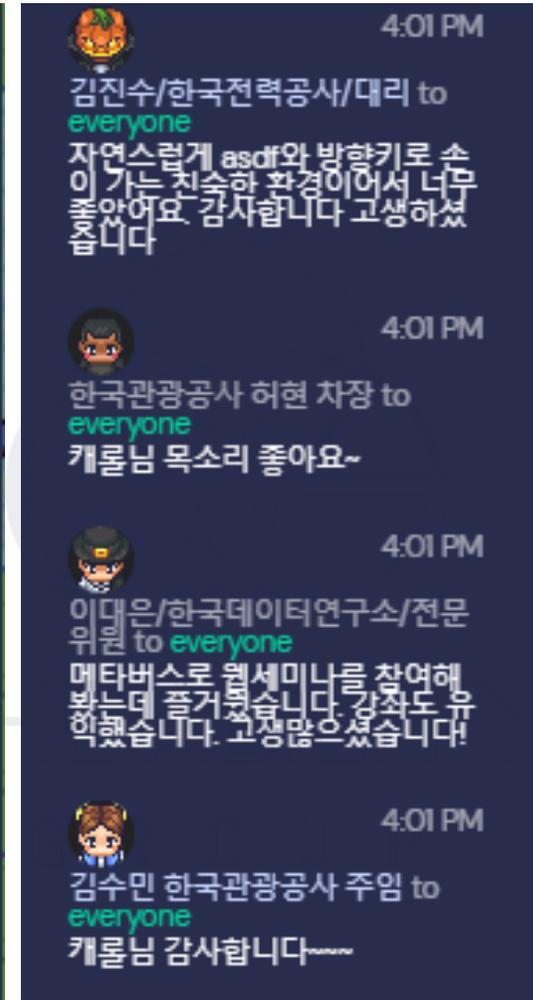
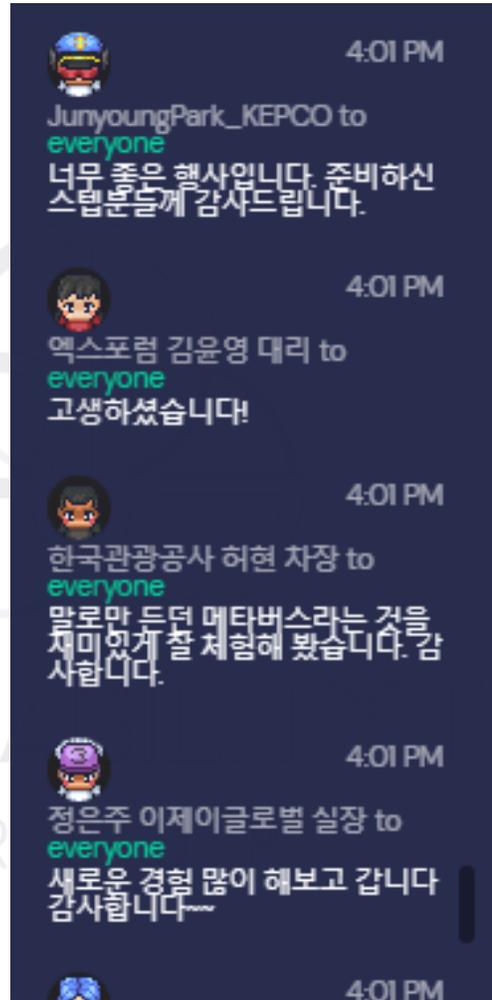
2. 제안사 메타버스 진행 레퍼런스

9) 메타버스 게더타운 진행 레퍼런스 - 지방공기업평가원 연례 소통회의



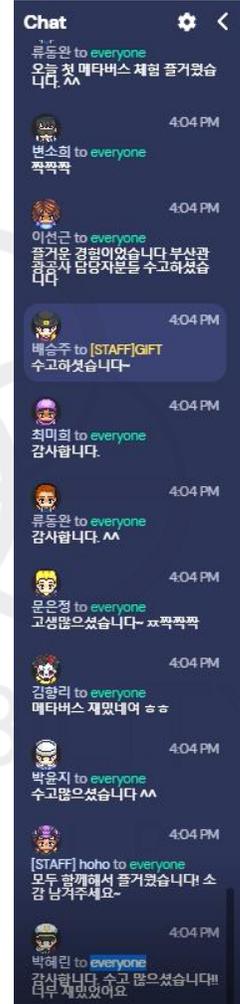
2. 제안사 메타버스 진행 레퍼런스

10) 메타버스 게더타운 진행 레퍼런스 - 한국관광공사 워크숍 행사 운영



2. 제안사 메타버스 진행 레퍼런스

11) 메타버스 게더타운 진행 레퍼런스 - 부산관광공사 메타버스 크루즈 투어



2. 제안사 메타버스 진행 레퍼런스

13) 메타버스 게더타운 진행 레퍼런스 - 국세공무원교육원



- 놀라운 세상! 새로운 경험~ 반가워요
- 사무실이 너무 좋아서 왔다리 갔다리 ㅎㅎㅎ 디어빌리티 그룹 구내식당이 최고
- 와우 게더타운을 이렇게 처음 접해보네요 신기한 세상
- 안녕하세요~ 평소에 관심이 있었는데..재미 있네요^^
- 너무나 좋은 강의에 감사합니다.
- 너무너무 감사하고 신기한 시간이에요.
- 최고네요 즐거워요
- 와~ 진짜 신기하네요. 기술력 발전이 ㅎㅎ
- 신기하고 어렵네요...

팀 에이어스

문의처

Nm. 박성중 대표

Tel. 010-2009-3674

Mail. aius001@nate.com

감사합니다.